

TIMETERP 2.0

Nuove caratteristiche:

- 165 memorie per le prove tutte programmabili
- prove crono di lunghezza fino a 99 minuti
- ora solare
- registrazione delle ultime 199 sdoppiate in ora solare

Modifiche alle funzionalità esistenti

Rispetto alla versione precedente 1.0 solo la gestione dei settori è stata modificata, tutte le altre funzioni sono identiche, si veda il manuale 1.0.

Ora i settori sono legati all'ora solare quindi è necessario aver impostato l'ora solare (*Set time*) per utilizzare i settori. Per impostare un settore va indicata l'ora ed il minuto.

Il tempo rimanente per completare il settore verrà visualizzato in basso a destra e quando manca un minuto alla fine del settore ci sarà un avviso sonoro, ripetuto anche allo scadere del settore.

Esempio: Se il settore ha una durata di 1h e 20' e la partenza è alle 12:05 il settore va impostato a 13:25.

Attenzione: se l'ora solare non è impostata il countdown del settore non viene visualizzato.

Nuove funzionalità

Ora solare

Prima dell'inizio di una gara è possibile impostare l'ora solare. Per farlo si deve premere a lungo il tasto centrale giallo per entrare nel menù, comparirà la voce *Set time* che permette di impostare l'ora. Far partire l'ora premendo il pulsante rosso oppure collegando lo strumento ad un sincronizzatore.

Quando l'ora è impostata entrando nel menù verrà visualizzata l'ora corrente ed inoltre ci saranno le seguenti funzioni aggiuntive:

- Spegnimento per 8 secondi

Visualizzando l'ora corrente dopo alcuni secondi comparirà la funzione *off8s* che permette di spegnere lo strumento per 8 secondi mantenendo l'ora anche se viene staccata l'alimentazione. Questo permette il passaggio da alimentazione con il simulatore (utile per andare a sincronizzare l'ora ufficiale di gara) ad alimentazione in auto.

Lo strumento si riaccende autonomamente dopo 8 secondi e ricompare l'ora.

Esempio: con lo strumento alimentato dal simulatore ci si reca presso l'orologio con l'ora ufficiale di gara e si fa partire l'ora con la funzione *Set time*. Ritornati alla propria auto, si posiziona lo strumento sul cruscotto, si visualizza l'ora con la funzione *Set time* e quando compare *off8s* si preme il tasto centrale giallo (F2). Il display si spegnerà ed entro 8 secondi va cambiata la connessione dello strumento dal simulatore a quella dell'auto. Dopo 8 secondi sul display dello strumento ricompare l'ora.

- Elenco delle ultime 199 sdoppiate

Premendo il tasto grigio mentre è visualizzata l'ora si accede all'elenco delle ultime 199 sdoppiate in ora solare. Per ogni sdoppiata viene visualizzato il numero progressivo, il tipo di prova che andava a chiudere (s=settore, c=crono, t=time, a=media, >= inizio gara) e l'ora di sdoppiata.

Se si sdoppia mentre si è all'interno di questo elenco le sdoppiate vengono registrate, così da poter usare lo strumento come stazione di rilevamento per allenamenti.

Questo elenco non è cancellabile.

Prove legate all'ora solare

Per impostare una prova legata all'ora seguire la stessa procedura usata per le prove *crono* scegliendo il tipo di prova *time*. Vanno impostati minuti e secondi.

Nota: per le prove classiche ad entrata libera va utilizzata la prova di tipo *crono*. La prova di tipo *time* serve per le prove legate all'ora solare.

Esempio: se si deve arrivare sul tubo alle 12:23:30 la prova *time* va impostata a 23' 30", la cifra dell'ora non va indicata.

Attenzione: se l'ora solare non è impostata il countdown non viene visualizzato.

Modifica dell'ordine di partenza

In caso di cambio dell'ordine di partenza di una gara per modificare contemporaneamente tutte le prove legate all'ora (*time* e *sector*) è sufficiente entrare nel menù e scegliere la voce *Shift time*.

Indicare di quanti minuti spostare in avanti (segno +) o indietro (segno -) tutti i tempi delle prove.

Media degli errori

Al termine di una gara (o anche durante la stessa) è possibile visualizzare la media degli errori accumulati nelle prove di tipo *time* e *crono* premendo e tenendo premuto il tasto grigio. La media è indicata da **Avr**:...

Dopo aver visualizzato la media si entra nelle memorie, ripremere brevemente il tasto grigio per uscirne.

Attenzione: il tasto grigio premuto a lungo ha 2 diverse funzioni: se si preme quando sul display ci sono i tempi e distanze di gara si vedrà la media degli errori, mentre se si preme a lungo quando si è già entrati nelle memorie si cambia la memoria corrente.

Prove di media

Durante le prove di media il valore della media è indicato con 2 cifre decimali.

Inoltre il tasto centrale (F2) fa partire il contatore di distanza parziale e ferma per 5 secondi i contatori di tempo e distanza per facilitarne la lettura.

Immissione delle memorie

Per facilitare la programmazione delle memorie è stata aggiunta una numerazione simile al conteggio delle prove di gara.

Quando si impostano le varie prove in memoria in alto a sinistra c'è ancora la numerazione progressiva dei record di memoria, mentre in basso a sinistra è stata aggiunta la numerazione delle prove di gara.